

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	LAB SHEET BAHASA PEMROGRAMAN		
	Semester 3	Pengambilan Keputusan <i>if</i> dan <i>if - else</i>	4 X 50 menit
	No. LST/EKA/EKA255/03	Revisi : 00	Tgl : 8 Sept 2014

1. Kompetensi

Setelah melaksanakan praktek mahasiswa diharapkan mampu :

- a. Menjelaskan tentang operator kondisi (operator relasi dan logika)
- b. Menjelaskan penggunaan pernyataan *if*
- c. Menjelaskan penggunaan pernyataan *if-else*

2. Sub Kompetensi

- a. Syntax struktur IF-Else
- b. Syntax strusktur IF-Else

3. Dasar Teori

Untuk keperluan pengambilan keputusan, C menyediakan beberapa jenis pernyataan, berupa

- Pernyataan *if*
- Pernyataan *if-else*, dan
- Pernyataan *switch*

Pernyataan-pernyataan tersebut memerlukan suatu kondisi sebagai basis dalam pengambilan keputusan Kondisi umum yang dipakai berupa keadaan benar dan salah.

a. Operator Relasi

Operator relasi biasa dipakai untuk membandingkan dua buah nilai. Hasil perbandingan berupa keadaan benar atau salah. Keseluruhan operator relasi pada C ditunjukkan pada Tabel 1

Tabel .1. Operasi relasi

Operator	Makna
>	Lebih dari
>=	Lebih atau sama dengan
<	Kurang dari
<=	Kurang dari atau sama dengan
==	Sama dengan
!=	Tidak sama dengan

b. Operator Logika.

Operator logika biasa dipakai untuk menghubungkan ekspresi relasi. Keseluruhan operator logika ditunjukkan pada tabel 2

Tabel 2. Operator Logika

Operator	Makna
&&	dan (AND)
	atau (OR)
!	tidak (NOT)

Bentuk pemakaian && dan || adalah :

Operand1 Operator Operand2

Dibuat oleh :	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
---------------	--	------------------

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	LAB SHEET BAHASA PEMROGRAMAN		
	Semester 3	Pengambilan Keputusan <i>if</i> dan <i>if - else</i>	4 X 50 menit
	No. LST/EKA/EKA255/03	Revisi : 00	Tgl : 8 Sept 2014
			Hal 2 dari 5

c. Pernyataan if

Pernyataan *if* mempunyai bentuk umum :

```

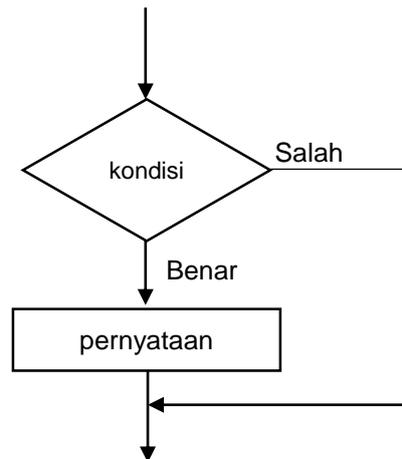
if (kondisi )
  pernyataan;

```

Bentuk ini menyatakan :

- jika kondisi yang diseleksi adalah benar (bernilai logika = 1), maka pernyataan yang mengikutinya akan diproses.
- Sebaliknya, jika kondisi yang diseleksi adalah tidak benar (bernilai logika = 0), maka pernyataan yang mengikutinya tidak akan diproses

Mengenai kondisi harus ditulis diantara tanda kurung, sedangkan pernyataan dapat berupa sebuah pernyataan tunggal, pernyataan majemuk atau pernyataan kosong. Diagram alir dapat dilihat seperti gambar 1



Gambar 1. Diagram alir

d. Pernyataan if-else

Pernyataan if-else memiliki bentuk :

```

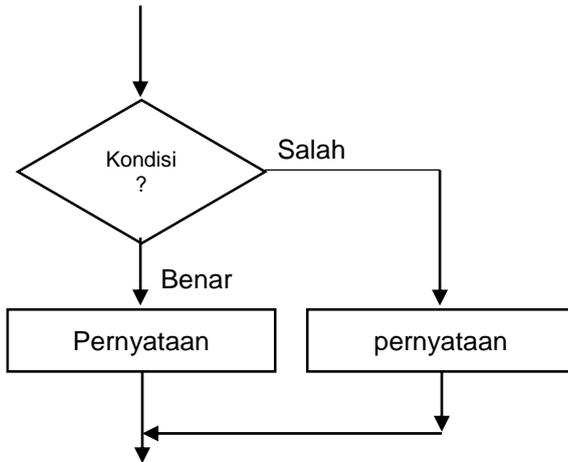
If (kondisi)
  Pernyataan 1 ;
else
  pernyataan;

```

Dibuat oleh :	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
---------------	---	------------------

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	LAB SHEET BAHASA PEMROGRAMAN		
	Semester 3	Pengambilan Keputusan <i>if</i> dan <i>if - else</i>	4 X 50 menit
	No. LST/EKA/EKA255/03	Revisi : 00	Tgl : 8 Sept 2014
			Hal 3 dari 5

Diagram alir dapat dilihat seperti gambar 2 :



4. Alat/Instrument/Aparatus/Bahan

- a. Komputer/Notebook
- b. Software DEV-CPP

5. Keselamatan Kerja

- a. Selalu memeriksa stop kontak charger notebook apakah masih berjalan normal atau tidak
- b. PC/Notebook dipergunakan sebagaimana mestinya.

6. Bahan Diskusi

1. Buat program yang membaca nilai integer dan menuliskan "Nilai a positif" jika $a \geq 0$ dan "Nilai a negatif" jika $a < 0$.
2. Buat program untuk menginputkan sebuah bilangan, kemudian cetak ke layar bilangan tersebut dan beri komentar apakah bilangan tersebut ganjil atau genap.
Contoh input = 15

Output = Bilangan yang diinputkan adalah 15.

Bilangan tersebut adalah bilangan ganjil.

3. Buat program menggunakan pernyataan *if* adalah untuk menentukan besarnya potongan harga yang diterima oleh seorang pembeli, berdasarkan kriteria :
 - tidak ada potongan harga jika total pembelian kurang dari Rp. 100.000 (dalam hal ini potongan harga diinisialisasi dengan nol).
 - bila total pembelian lebih dari atau sama dengan Rp. 100.000, potongan harga yang diterima dirubah menjadi sebesar 5% dari total pembelian.
 Contoh input = 50.000

Output = Total pembelian adalah Rp. 50.000

4. Buat program yang menerima dua buah bilangan. Output dari program adalah "Bilangan pertama adalah kelipatan persekutuan bilangan kedua" jika bilangan pertama habis dibagi bilangan kedua atau "Bilangan pertama bukan kelipatan persekutuan bilangan kedua" jika tidak habis dibagi.

Dibuat oleh :	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
---------------	--	------------------

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	LAB SHEET BAHASA PEMROGRAMAN		
	Semester 3	Pengambilan Keputusan <i>if</i> dan <i>if - else</i>	4 X 50 menit
	No. LST/EKA/EKA255/03	Revisi : 00	Tgl : 8 Sept 2014
			Hal 4 dari 5

Contoh input = 36 dan 3

Output = Bilangan pertama adalah kelipatan persekutuan bilangan kedua

5. Gunakan pernyataan *if...else* untuk membuat program yang menerima 2 buah bilangan bulat masukan. Tampilkan hasil dari pembagian bilangan pertama dengan bilangan kedua, dengan ketelitian 3 desimal.

Input : bil1 dan bil2

Output : hasil bagi bil1 dengan bil2

Nilai tambah : program bisa mengecek pembagian dengan nol, yaitu jika bilangan kedua adalah nol, maka tidak dilakukan proses pembagian, namun ditampilkan pesan kesalahannya (division by zero).

6. Tugas Laporan Resmi

1. Untuk setiap listing program dari percobaan-percobaan di atas, ambil capture outputnya.
2. Tuliskan kesimpulan dari percobaan yang telah anda lakukan.
3. Buatlah program untuk menghitung nilai absolut dari suatu bilangan.
4. Untuk 3 flow chart di bawah ini lakukan tracing flow chart untuk menemukan outputnya, jika input yang diberikan adalah :
 (1) bil = 10 (2) bil = -10 (3) bil = 0

Dibuat oleh :	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
---------------	---	------------------

